

FICSIT

QUI ÊTES-VOUS RÉELLEMENT ?

■ LORIAN DOPPAGNE ■

RÉCIT À EMBRANCHEMENTS

FICSIT

QUI ÊTES-VOUS RÉELLEMENT ?

© Mai 2021.

Auteur : Lorian Doppagne.

ISBN : 123-4-567890-11-2.

BELGIQUE, dans ma chambre.

Prix : moins cher que gratuit.

Le principe

Dans ce récit interactif de science-fiction, vous serez amené à faire des choix qui vous permettront d'en savoir plus sur l'histoire de votre personnage. À vous de démêler le vrai du faux, et de faire les alliances qui vous correspondent !

Comment faire ?

Cliquez sur les choix lorsqu'ils vous seront proposés ou rendez-vous manuellement au chapitre correspondant.

Une fin personnalisée

Décelez votre personnalité en choisissant votre camp et faites confiance aux bonnes personnes ! Mais soyez prudent, car la suite de l'histoire en dépend !

Les conséquences sont désormais entre vos mains.

[Ch.1 >> Commencer mon aventure !](#)

Chapitre 1

Rentrée atmosphérique

Vous ne voyez rien, il fait tout noir. Le son d'une voix féminine se fait à peine entendre et vous accompagne dans cet état de bien-être et de somnolence.

- FICSIT est bon, dit-elle avant de procéder à un décompte.

À peine a-t-elle prononcé le dernier chiffre que vous ouvrez enfin les yeux, assis et bien attaché dans ce qui semble être une capsule spatiale. Par le hublot qui se trouve en face, vous apercevez le vide spatial, ainsi que quelques étoiles qui se transforment en un sillage de feu et de flammes ! Votre respiration et votre rythme cardiaque s'emballent ne laissant place qu'à la panique ! Terrifié, vous tentez de comprendre la situation, mais en vain.

En réalité, vous venez de vous réveiller sans aucun souvenir, ni même celui de votre prénom... La capsule continue de descendre à toute vitesse et le sol s'approche de plus en plus, laissant apparaître un amas de verdure et d'océans sous ce qui vous sert de pieds. Mais en l'absence de souvenirs, impossible de déterminer qu'il s'agit bel et bien de la planète Terre...

Soudain, un bruit assourdissant vient faire résonner les parois métalliques de la capsule. Les réacteurs viennent de s'allumer, ralentissant hardiment votre descente et vous faisant sursauter au vu de leur puissance sonore. Vous êtes alors soulagé de savoir que vous ne vous écraserez pas au sol !

Quelques secondes plus tard, le choc de l'atterrissage se fait ressentir. Sonné, un léger bruit d'acouphène vient remplacer l'ambiance sonore métallique de la capsule. Les deux poignées en face de vos yeux permettent l'ouverture de la porte principale. Et c'est sans même réfléchir que vous vous jetez dessus afin de sortir le plus rapidement possible de ce cercueil volant ! La porte s'ouvre alors, et les acouphènes s'atténuent pour laisser place au bruit du vent et aux chants des oiseaux. Sans même parler de cette légère brise que vos poumons prennent plaisir à respirer !

Cependant, ce moment de détente est rapidement interrompu par le bruit d'un craquement de feuilles à proximité. Était-ce un animal ? Effrayé, vous tentez d'apercevoir une silhouette au loin mais n'arrivez pas à la reconnaître. Soudain, une flèche frôle votre joue gauche, venant se planter sur la paroi métallique de la capsule. Le danger est imminent ! Au loin, vous apercevez l'entrée d'une grotte au pied d'une immense montagne. Dans la précipitation, que faites-vous ?

[Ch.6 >> Faire marche arrière et se réfugier dans la capsule.](#)

[Ch.21 >> Tenter d'atteindre l'entrée de la grotte pour s'y réfugier.](#)

Chapitre 2

Bienvenue au Bercaïl

Ne comprenant toujours pas ce qu'il vient de vous arriver, vous demandez des explications. Alby vous regarde alors et prend le talkie-walkie qui était jusque-là attaché à sa ceinture :

- Ouais Mino, tu peux nous ouvrir ! Nom de code : FICSIT, prononce-t-il au talkie-walkie.

FICSIT ? Vous avez déjà entendu cela quelque part n'est-ce pas ?

Vous réfléchissez lorsque soudainement, une vision fait surface. Vous y voyez une femme bien habillée aux cheveux blancs qui dit : « FICSIT est bon ». Votre vision est interrompue par le bruit assourdissant des sirènes qui annoncent l'ouverture de la porte. Alby vous demande donc de le suivre. Et c'est ainsi que vous débutez votre aventure au sein d'Arkadia, suivi par la dizaine de survivants armés qui vous a sauvé la vie.

Quelques pas plus loin, vous arrivez au centre névralgique de ce qui semble être une cité souterraine pleine de vie !

- Bienvenue au QG, ici c'est Arkadia, s'exclame Alby avec son grand sourire!

Des centaines de personnes marchent et travaillent dans tous les coins de cette cité construite dans la roche, à des kilomètres de toute autre civilisation ! Il s'agit d'un immense dôme souterrain de plusieurs hectares, avec une hauteur sous plafond de quelques centaines de mètres. Vous apercevez des allées à foison, sur les 6 étages que semblent contenir cette incroyable ville souterraine.

- Eh le nouveau, dit Alby en claquant des doigts. Ici, nous sommes une communauté soudée ! Chacun a ses propres tâches et chacun a besoin de l'autre pour survivre. Alors ne t'avise pas de venir mettre le désordre dans ce que notre cher fondateur a créé pour nous, pour notre survie ! Bon allez, je te fais visiter !

Alby mène la marche, vous êtes dès lors contraint de le suivre pour éviter de vous perdre. Il passe par tous les endroits inimaginables de cette cité, allant des simples champs de récoltes, de la cuisine, aux zones de recherches scientifiques. Vous êtes bouche bée.

- Comme tu peux le voir, on a réussi à développer notre communauté, notre peuple, s'exclame Alby ! Pourtant, on est tous arrivé comme toi, sans aucun souvenir... Mais nos pères fondateurs veillent sur nous et notre sécurité !

- Nos pères fondateurs ? Qu'est-ce que tu veux dire par là ?
- Écoute, le premier qu'ils ont envoyé ici, c'était moi... Ça fait plus de 15 ans que j'ai posé les pieds sur ce sol, et ça fait 15 ans que je me demande toujours pourquoi ils ont fait ça... Chaque jour, une nouvelle capsule atterrit, et aujourd'hui, c'est toi qu'ils ont envoyé !

Soudain, une alarme retentit et une voix annonce dans toute la cité :

- À tous les travailleurs d'Arkadia, je vous demande de bien vouloir retrouver le dortoir de la section vous appartenant.
- Bon allez, prends ça, vous dit-il en vous lançant une conserve de nourriture en boîte. Tu la mangeras sur le chemin !

Vous vous demandez clairement ce qu'il se passe. Une alarme, des gardes armés qui courent dans tous les sens...

- Comme chaque jour à Arkadia, c'est l'alerte du couvre-feu. Tout le monde doit rejoindre sa section où il y sera en sécurité pour la nuit. Fais ce que je te dis, et tu n'auras aucun problème...

Vous arrivez au dortoir après quelques minutes de marche, et après avoir terminé de manger votre nourriture en boîte. Alby vous explique :

- Écoute, chaque soir aux alentours de 22h, des interférences sont captées et tous nos générateurs d'électricité se mettent en défaut. Ils cessent de fonctionner ! Nous ne connaissons pas l'origine mais nous sommes à l'abri uniquement dans nos dortoirs, et ce jusqu'au lever du soleil...

- Et alors ? Les sauvages vont revenir ?
- Non, pire... On les appelle les griffeurs. On les entend la nuit, mais personne n'a déjà vu à quoi ils ressemblaient... Enfin, disons que ceux qui les ont vu n'ont jamais eu le temps d'en parler... S'ils te chopent, c'est fini pour toi, tu deviens complètement zinzin, puis agressif avant de mourir dans d'atroces souffrances...

Pressé par le temps, Alby coupe court à la discussion et prend les présences. Mais quelqu'un manque à l'appel. Mino n'est pas là ! 22 heures, et les portes blindées des dortoirs commencent à se refermer tout doucement. Soudain, quelqu'un crie à l'aide de l'autre côté de la porte. Vous apercevez tous les deux Mino, qui essaye tant bien que mal de rejoindre son dortoir. Mais il semble avoir mal à la cheville, il boite. Vous dites alors :

- C'est lui, il faut l'aider !
- Non, tu restes ici le nouveau ! Si tu sors, tu y restes !
- Mais on ne peut pas le laisser comme ça dehors ?!
- Tu dois suivre les règles d'Arkadia, s'énerve Alby !

[Ch.17 > Sortir aider Mino.](#)

[Ch.23 > Rester protégé dans le dortoir.](#)

Chapitre 3

La trahison est un plat qui se mange froid.

Le soleil se lève et l'alarme sonnante l'ouverture des portes retentit lorsque vous vous réveillez tous les deux pour rejoindre l'entrée des dortoirs. À peine la porte est-elle ouverte que vous apercevez la silhouette d'Alby au loin.

- Mais tu es totalement malade, vous crie Alby ?! Tu n'as pas suivi les règles d'Arkadia, tu mériterais le bâcher, dit-il, soulagé, en rigolant. C'est un miracle que vous soyez encore en vie tous les deux ! Oh, mais tu n'as rien Mino ?
- Écoute, on a croisé un natif et ce dernier m'a soigné grâce à son sang. Avec son peuple, il aurait développé une immunité contre les griffeurs grâce à leur sang qui est noir.
- Il essaie de vous manipuler vous ne croyez pas, rétorque Alby ?
- Si, justement ! Il nous a donné rendez-vous à la zone d'atterrissage dans quelques minutes. Si nous y allons, on pourrait surprendre son peuple et les éliminer les uns après les autres !
- Ne bougez pas de là, je vais aller en parler avec nos gardes armés.

Soudain, le bruit sourd d'un réacteur se fait entendre près de la zone d'atterrissage. Les gardes arrivent alors et vous passent devant afin d'assurer la protection d'Arkadia. Vous sortez et apercevez une nouvelle capsule qui vient d'atterrir.

Au loin, vous apercevez Lincoln. Il semble être seul. Cependant, un garde remarque du mouvement dans les forêts aux alentours. Il regarde alors dans la lunette de son fusil d'assaut afin de voir si il s'agissait d'un animal ou d'un natif.

- Faites très attention, dit-il en chuchotant. Il n'est pas tout seul ! Tout son peuple est planqué dans les bois. Si on agit vite, ils n'auront pas le temps d'entendre le bruit de nos fusils qu'ils seront déjà six pieds sous terre. À mon top... TIREZ !!

Les gardes tirent sur tout ce qui bouge et les natifs tentent de répliquer, mais en vain. C'est une véritable guerre. Vous apercevez Lincoln près de la capsule qui tente de se cacher. Ce dernier vous adresse un dernier regard avant qu'une balle lui traverse la tête de gauche à droite. Il tombe alors sur le sol. Vous ressentez un petit pincement au cœur. Mais vous êtes persuadé que son armée allait vous tirer dessus en premier si vous vous étiez présenté au rendez-vous. Soudain, plus aucun bruit ne se fait entendre. Et Alby crie :

- C'est bon les gars ! On les a eu ! Bien joué à tous !

Tous les survivants présents lors de ce massacre crient alors du plus profond de leurs tripes ! Des cris de joie et de bonheur retentissent face à la centaine de natifs qu'ils viennent de décimer ! Au même moment, vous vous empressiez de rejoindre la capsule toute fraîchement atterrie en compagnie d'Alby et de Mino.

Vous vous approchez tous les trois pour l'ouvrir. A l'intérieur se trouve une fille inconsciente. Dans la main droite de celle-ci, une sorte de tube à essais rempli de sang noir contenant les inscriptions FICSIT est enroulé d'un papier avec écrit : « Cette fois, c'est la dernière. Après, c'est fini ! ».

- Qu'est-ce que c'est, vous énervez-vous en montrant le tube de sang noir ?!
- Écoute, ce n'est pas ce que tu crois, rétorque Alby !
- Ne me dis pas que c'est du sang natif ?!
- Écoute, tu n'aurais jamais dû être au courant de ça. En échange de ce sang, nos pères fondateurs nous garantissent la survie de notre peuple et nous envoient un nouvel arrivant chaque jour... Ils ont dû oublier ce tube là quand on leur en a envoyé...
- C'est donc pour ça que les natifs vous détestent ? Vous les traquez, les pourchassez pour les personnes qui vous ont envoyés ici ?! Vous êtes vraiment des monstres !
- Mais alors, attendez, s'exclame Mino ! Réfléchissez un peu... Ils nous envoient la dernière personne, et on a découvert hier que le sang noir permettait d'être immunisé contre le virus...

Ch.4 > Vous préparer à une éventuelle arrivée du peuple du ciel.

Ch.12 > Continuer de vivre comme si de rien était et aider votre peuple à rapatrier les corps sans vie des natifs.

Chapitre 4

Anticiper pour mieux attaquer

Persuadé que le peuple du ciel va rappliquer, vous, Alby et Mino briefez les gardes armés d'Arkadia afin d'être prêt lorsqu'ils pointeront le bout de leur nez ! Vous devez absolument remporter la bataille ! Après tout, qu'est ce qui pourrait mal tourner ? Vous venez déjà de décimer une population entière...

Après quelques heures d'entraînement dans les sous-sols d'Arkadia, vous entendez subitement le bruit sourd d'un réacteur. Mais ce dernier semble être cent fois plus fort que les fois précédentes... Les gardes, en position à l'entrée d'Arkadia, sont prêt à sortir pour attaquer l'ennemi qui vient d'arriver. Au loin, vous apercevez une immense navette dont les inscriptions clairement lisibles indiquent « FICSIT ». Vous vous emparez d'un fusil d'assaut et vous préparez à attaquer, derrière les gardes de la ligne de front.

Au moment où la porte de la navette s'ouvre, vous apercevez plusieurs soldats armés en sortir, ainsi qu'une femme habillée toute en blanc. Cette dernière vous rappelle quelque chose. « FICSIT est bon » vous disait-elle avant de vous envoyer. Désormais, vous vous en souvenez, nos pères fondateurs, c'était elle !

Mais ce n'est pas l'heure des retrouvailles et les gardes devant vous se mettent à courir, à crier et à tirer en direction des soldats armés. Vous êtes alors contraint de les suivre et de tirer sur tout ce qui bouge. Mais votre puissance de feu ne fait pas le poids face à celle de vos ennemis, bien plus avancée technologiquement parlant. Tout à coup, une douleur insupportable vous traverse la jambe droite. Vous venez de prendre une balle et vous vous effondrez au sol, tout comme la plupart des survivants d'Arkadia...

Désormais, seul le peuple du ciel connaît l'issue de cette bataille. Le futur n'est plus entre vos mains, c'est trop tard ! Vous et vos amis avez tenté de les piéger, votre confiance étant à son paroxysme après le massacre natif. La grande-sage vêtue tout de blanc s'approche de vous et ce qu'elle est sur le point de vous dire sont en réalité les derniers mots que vous entendrez :

- FICSIT est bon... Dommage que tu aies choisi le mauvais camps !

Vous avez alors une vision ! Vous vous souvenez être assis devant une vitre et un écran d'ordinateur. De l'autre côté de cette dernière, un corps allongé. Celui d'Alby... Le son de la voix de la grande-sage vous ramène à la réalité : toujours son arme braquée sur vous, et sans aucune pitié, elle appuie sur la détente. Vous gisez sur le sol, il fait tout noir... Mais cette fois-ci, il n'y aura pas de décompte...

[FIN 1 > Récapitulatif](#)

Chapitre 5

Revenir sur ses décisions

Finalement, vous décidez de rester au sol et l'armée de survivants qui vous pourchassait arrive à votre hauteur. L'un d'entre eux vous attrape les jambes, vous traînant en arrière pour se mettre à l'abri derrière un rocher et vient près de vous :

- Mais t'es un grand malade toi, s'énerve Alby ! N'essaie pas de jouer au héros, car ici, ni toi, ni moi, ni personne d'autre ne peut survivre seul dans ce monde, tu m'entends ?! Tu viens d'arriver, alors tu fais comme les autres ! Tu te plies aux règles d'Arkadia !

Arkadia, vous demandez-vous ? De quoi veut-il bien parler ?

- Viens, suis-moi, je vais te montrer, dit-il...

Vous vous levez, avancez de quelques pas et regardez l'endroit où se trouvait le sauvage, mais il n'est plus là... Vous reprenez alors la marche avec les autres et vous retrouvez une nouvelle fois en face de l'immense porte encastrée dans la roche. Une fois de plus, la curiosité prend le dessus. Vous voulez absolument savoir ce qu'il se cache derrière !

[Ch.2 > Bienvenue au Bercail.](#)

Chapitre 6

Une boîte de conserve comme abri

Vous vous retournez et rentrez dans la capsule avec laquelle vous venez d'atterrir, votre corps ne cessant de trembler. Pendant plusieurs secondes, le bouton de fermeture de porte reste introuvable, alors qu'au même moment, plusieurs autres impacts de flèches se font ressentir sur la carlingue. Vous parvenez enfin à vous enfermer à clef.

Pensant avoir échappé à la mort une seconde fois, vous cherchez un moyen de vous sortir de cette situation délicate. Mais au même moment, le visage tatoué d'un homme assez fort apparaît de l'autre côté du hublot, ainsi que plusieurs autres silhouettes derrière lui. C'est en voyant ces dernières crier et brandir leurs armes que vous pensez avoir affaire à des sauvages !

Vous regardez avec attention l'homme tatoué, laissant place à une atmosphère froide. Soudain, le sauvage tape sur le hublot avec sa lance. Ce dernier se brise et la pointe taillée de l'arme frôle une nouvelle fois votre visage. La vitre étant cassée, vous arrivez désormais à entendre les sauvages crier. Il semble que ceux-ci ne parlent pas la même langue.

À deux doigts d'y laisser votre peau, vous voyez soudainement les sauvages tomber les uns après les autres. Ce ravage est accompagné de plusieurs bruits sourds de coups de feu. Vous n'en revenez pas ! L'armée de sauvages qui se dressait devant vous se trouve désormais étalée sur le sol. Plusieurs jeunes s'approchent alors de la capsule et ouvrent la porte de cette dernière.

- Ne t'inquiète pas, on est là, s'exclame l'un de vos sauveurs !
- Qui êtes-vous ? Où est-ce que je suis ?!
- Ne t'en fais pas, c'est normal. Nous non plus on ne se souvenait de rien quand on est arrivés... Ta mémoire reviendra progressivement dans les jours à venir. Moi, c'est Alby. Mais tu peux nous appeler « les survivants » si tu préfères.

Tout en continuant de discuter avec vos sauveurs, vous marchez en direction de la grotte, aperçue quelques minutes plus tôt. Une fois arrivé, une immense porte blindée de plusieurs mètres de haut encastrée dans la roche se dresse face à vous. Étant encore sous le choc, l'un des survivants tente de vous rassurer :

- Tu peux nous faire confiance, tu es en sécurité avec nous.

Cependant, son sourire ne semble pas sincère... Et si c'était un piège ? Ils sont tout de même armés !

[Ch.13 > Fuir les survivants.](#)

[Ch.2 > Leur faire confiance.](#)

Chapitre 7

Ouverture forcée

Au moment où vous passez devant la porte, vous vous empressez d'attraper le poignet d'Alby et de déposer sa main sur le capteur d'empreintes digitales. Alby n'a pas le temps de se débattre que la porte commence à s'ouvrir.

- Eh ! Tu fais quoi, s'exclame Alby ?! Tu n'es pas autorisé à rentrer je viens de te le dire !

Alby tente alors de vous barrer le passage, mais vous le bousculez, déterminé à découvrir ce qu'il se cache derrière cette porte interdite. Une fois derrière la porte, vous apercevez des dizaines de natifs pendus par les pieds. Des tuyaux vident leur sang en direction d'une immense cuve. Ce dernier semble être différent du nôtre, il est noir. Vous n'en revenez pas !

- Bienvenue au labo, dit Alby avec un sentiment de culpabilité.
- C'est pour ça, en réalité, qu'ils veulent votre peau ! Qu'est-ce que vous leur faites subir d'autre ? Et pourquoi ?!
- Écoute, tu n'aurais jamais dû être au courant de ça... En échange de ce sang, nos pères fondateurs nous garantissent la survie de notre peuple et nous envoient un nouvel arrivant chaque jour...

- Mais qu'est-ce qu'il a de si spécial, ce sang? Pourquoi est-ce qu'ils le veulent à tout prix ?
- On n'en a aucune idée, mais une chose est certaine, il est différent !
- C'est horrible ce que vous faites, on doit faire sortir ces gens de là !
- N'y pense même pas ! Si tu le fais, ils t'emmèneront avec eux, et qui sait ce qu'ils te feront subir ?
- Ils se le sont bien demandés aussi ce qu'ils allaient subir... Allez, pousse-toi !

Soudain, le bruit sourd d'un réacteur se fait entendre près de la zone d'atterrissage. Une nouvelle capsule est probablement en train d'atterrir...

[Ch.24 > Détacher et libérer les natifs.](#)

[Ch.29 > Aller voir ce qui se passe à la zone d'atterrissage.](#)

Chapitre 8 / FIN 1

La trahison est un plat qui se mange froid

Pire que de ne pas avoir accordé votre confiance aux natifs, vous les avez trahi !
De ce fait, vous n'étiez pas assez nombreux et votre armement n'a pas fait le poids face à celui de votre ennemi !

Dès lors, une place en enfer vient de se libérer spécialement pour vous ! Mais peut-être préféreriez-vous retrouver votre humanité à la place ?

Et si vous aviez agi différemment ? Rembobinez, oubliez et faites des choix plus éthiques pour espérer atteindre une fin plus victorieuse ! Et qui sait, peut-être que vous en découvrirez davantage sur chaque peuple...

[Ch1. > Recommencer votre histoire.](#)

Chapitre 9

Ne pas pactiser avec l'ennemi

Vous prenez Mino sur votre dos et tentez tant bien que mal de rejoindre l'endroit secret dont seul votre acolyte connaît l'existence. Là-bas, vous serez protégés contre d'éventuelles nouvelles attaques jusqu'au levé du soleil. Vous écoutez attentivement les directions que l'on vous donne afin de ne pas vous perdre dans l'immensité de cette ville fantôme souterraine !

Arrivé à un cul-de-sac, Mino vous demande de le déposer par terre. Il s'avance vers une trappe dans le sol et l'ouvre avec le plus grand des silences. Il vous fait signe de rentrer, afin de passer la nuit dans cet endroit secret, équipé de deux matelas et d'un mini-bar.

Le lendemain, l'alerte de 8h00 sonne l'ouverture des portes de tous les dortoirs d'Arkadia. Alby remarque alors que vous portez Mino dans sa direction, avec encore un semblant de vie. Toutes les lumières se rallument et vous éblouissent après avoir passé une soirée mouvementée ! Vous lui demandez de vous aider à transporter Mino jusqu'à l'infirmierie.

[Ch.11 > Aller à l'infirmierie](#)

Chapitre 10

Mission de sauvetage

Alby est perplexe car vous désirez libérer les natifs pour qu'ils puissent vous aider. Vous tentez donc de le convaincre avant d'arriver dans la pièce où vous les détenez :

- Écoute, si ils font un pas de travers, ils ne feront pas le poids face à notre armement. Nos ennemis, ce ne sont pas eux, tu peux me croire ! Ce sont ceux là-haut, ceux qui nous ont envoyés ici ! Ils ont besoin de nous tous comme nous avons besoin d'eux !

Soudain, le bruit sourd d'un réacteur se fait entendre. Cependant, le bruit semble être cent fois plus fort que les fois précédentes... Un silence règne alors pendant plusieurs secondes. S'en suit alors des dizaines et des dizaines de coups de feu ! Vous vous regardez avec Alby et celui-ci finit par acquiescer de la tête. Vous avez alors le feu vert pour libérer les natifs et leur expliquer :

- Bon, écoutez ! Toute la population d'Arkadia tient sincèrement à s'excuser pour ce qu'il vous a fait subir. Je sais que ça va paraître bizarre, mais on a besoin de vous ! Tout comme vous avez besoin de nous ! Dehors, c'est la guerre ! Une armée entière veut tous nous tuer ! L'un des vôtres, Lincoln, est parti chercher le reste de votre peuple.
- Mais qu'est ce qui nous prouve que ce n'est pas encore un mensonge, vous demanda un des natifs perplexe ?!
- Le peuple du ciel veut notre peau, mais ils veulent surtout votre sang ! Ils ont compris que vous aviez développé une immunité et ils sont là pour tous nous décimer... Écoutez, je sais que vous avez du mal à croire vos tortionnaires, mais je vous le demande, moi personnellement, qui n'était pas au courant de ça ! Je n'y suis pour rien, mais je vous en prie, aidez-nous !
- Bon, on va faire le nécessaire, vous pouvez compter sur nous. Mais attention, pas un pas de travers, c'est compris, vous dit-il en vous tendant sa main ?
- Merci, dites-vous soulagé au natif !

Vous sortez alors tous du laboratoire et courez pour rejoindre l'entrée d'Arkadia. Au loin, vous apercevez une immense navette dont les inscriptions clairement lisibles indiquent « FICSIT ». Vous vous emparez tous d'un fusil d'assaut et vous vous préparez à attaquer ! Car désormais, c'est votre unique chance de pouvoir prendre votre revanche !

Toujours avec le bruit et les sifflements des balles tirées à tout va, vous apercevez plusieurs soldats armés, ainsi qu'une femme habillée toute en blanc. Cette dernière vous rappelle quelque chose. « FICSIT est bon » vous disait-elle avant de vous envoyer sur Terre. Désormais, vous vous en souvenez, nos pères fondateurs, c'était elle !

Mais ce n'est pas l'heure des retrouvailles. La plupart des gardes d'Arkadia sont allongés sur le sol.. Vous êtes alors contraint de sortir pour tirer sur tout ce qui bouge et apporter un soutien à votre peuple ! Mais votre puissance de feu ne fait pas le poids face à celle de vos ennemis, bien plus avancée technologiquement parlant. Tout à coup, une douleur insupportable vous traverse la jambe droite. Vous venez de prendre une balle et vous vous effondrez au sol...

Vous vous dites alors que c'est fini et que le combat est perdu... Vous venez de rater l'occasion de vous venger ! Quand soudain, une armée de natifs dirigée par Lincoln se met à courir d'un pas décidé en direction des soldats du peuple du ciel. Il ne leur faudra pas moins de quelques lancés de flèches et quelques coups de hache pour maîtriser les nouveaux arrivants. Ils ont clairement le combat dans le sang !

Le cri des gardes gisants au sol, des natifs et des sifflements des balles s'estompent alors, ne laissant place qu'au bruit du vent. A côté de vous, se trouve la « grande-sage » vêtue toute de blanc, clouée au sol. Elle est encore en vie mais semble très mal en point, avec une balle dans sa côte droite.

Dès lors, vous ramassez votre arme et vous vous approchez de cette femme.

Vous lui dites alors en rigolant et en la tenant en joue :

- FICSIT est bon, ouais c'est ça...
- T'as toujours été de notre côté, dit-elle ! C'est toi qui les a envoyé ici...
- Mino disait donc vrai, pensez-vous...

Vous avez alors une vision ! Vous vous souvenez être assis devant une vitre et un écran d'ordinateur. De l'autre côté de cette dernière, un corps allongé. Celui d'Alby... Le son de la voix de la grande-sage vous ramène à la réalité :

- Réfléchis, à la première occasion ils voudront se venger, dit-elle.

[Ch.15 > En finir avec elle, et de tout son peuple.](#)

[Ch.28 > L'épargner, faire la paix, et trouver un accord.](#)

Chapitre 11

L'infirmierie.

Arrivés à l'infirmierie, vous et Alby déposez Mino sur le lit qui se trouve en plein milieu de la pièce. Une lumière blanche au plafond illumine ce dernier. Vous regardez tout autour de vous et apercevez des dizaines d'instruments médicaux. Tout y est pour sauver n'importe qui de n'importe quelle blessure ! De plus, sur chaque flanc du lit se trouve un repose main, auquel est attaché un bracelet métallique destiné à y passer ses poignets.

- Viens, aide moi à l'attacher, s'exclame Alby !

Vous vous exécutez, mais au moment de refermer les bracelets, Mino se brusque et commence à crier, en regardant Thomas, tout en se débattant !

- C'est de ta faute ! T'as toujours été leur protégé !

Vous et Alby vous regardez mutuellement, mais ne comprenez pas.

- Il n'est déjà plus dans son état normal. Tient prend-ça, il ne fait plus partie des nôtres maintenant, vous dit Alby en vous tendant une machette.

[Ch.14 > Abréger les souffrances de Mino.](#)

[Ch.25 > Déposer la machette.](#)

Chapitre 12

Plus rien à perdre, tant qu'à faire

- Bon allez, on remballe, crie Alby ! Vous me les ramenez tous au laboratoire qu'on leur prélève leur sang ! On a un remède à distribuer !

Vous rejoignez le laboratoire avec Alby et Mino. Vous observez tout autour de vous, et apercevez des dizaines de natifs déjà pendu, dont le sang noir coule le longs de tuyaux reliant les corps à une énorme cuve. C'est une réelle usine !

Une dizaine de gardes armés vous amène ensuite les corps sans vie des natifs que vous venez de décimer. A coups de foreuses et de seringues, vous les videz alors de leur sang pour stocker ce dernier et préparer le partage du remède contre le virus transmit par les griffeurs.

Soudain, vous entendez le bruit sourd d'un réacteur. Mais ce dernier semble être cent fois plus fort que les fois précédentes... Par peur, vous et les gardes vous munissez d'armes et courez vous positionner à l'entrée d'Arkadia. Au loin, vous apercevez une immense navette dont les inscriptions clairement lisibles indiquent « FICSIT ». Vous êtes prêt à sortir pour attaquer l'ennemi qui vient d'arriver !

Au moment où la porte de la navette s'ouvre, vous apercevez plusieurs soldats armés, ainsi qu'une femme habillée toute en blanc. Cette dernière vous rappelle quelque chose. « FICSIT est bon » vous disait-elle avant de vous envoyer. Désormais, vous vous en souvenez, nos pères fondateurs, c'était elle !

Mais ce n'est pas l'heure des retrouvailles et les gardes devant vous se mettent à courir, à crier et à tirer en direction des soldats armés. Vous êtes alors contraint de les suivre et de tirer sur tout ce qui bouge. Mais votre puissance de feu ne fait pas le poids face à celle de vos ennemis, bien plus avancée technologiquement parlant. Tout à coup, une douleur insupportable vous traverse la jambe droite. Vous venez de prendre une balle et vous vous effondrez au sol, tout comme la plupart des survivants d'Arkadia...

Désormais, seul le peuple du ciel connaît l'issue de cette bataille. Le futur n'est plus entre vos mains, c'est trop tard ! La grande-sage vêtue tout de blanc s'approche de vous :

- FICSIT est bon... Dommage que tu aies choisi le mauvais camp !

Vous avez alors une vision ! Vous vous souvenez être assis devant une vitre et un écran d'ordinateur. De l'autre côté de cette dernière, un corps allongé. Celui d'Alby... Le son de la voix de la grande-sage vous ramène à la réalité : toujours son arme braquée sur vous, et sans aucune pitié, elle appuie sur la détente. Vous gisez sur le sol, il fait tout noir... Mais cette fois-ci, il n'y aura pas de décompte...

Chapitre 13

Une confiance difficile à accorder

Apeuré et pensant le sourire d'Alby non sincère, vous vous mettez brusquement à courir, le bousculant par la même occasion afin de vous frayer un passage. Votre rythme cardiaque augmentant à nouveau, vous regardez derrière et remarquez que les survivants sont à votre poursuite !

Une centaine de pas plus loin, vous trébuchez malencontreusement sur une racine et tombez violemment sur le sol. Les survivants s'approchent de plus en plus, mais au loin, un « sauvage » vous fait signe de venir. Ce dernier semble avoir ouvert une trappe dans le sol menant à un refuge. Sa tête tatouée dépasse de ce dernier, semblant être là pour vous aider. Devez-vous le croire ? Son peuple a quand même essayé de vous tuer juste avant... Vous n'avez pas d'autres choix de toute façon. Il faut vous décider maintenant !

Ch.x > Faire confiance au sauvage. (non disponible)

[Ch.5 > Faire confiance aux survivants.](#)

Chapitre 14

Nul n'est censé ignorer la loi

Vous avez du mal à l'admettre, mais Mino ne fait plus partie des vôtres. Vous serrez la machette entre vos doigts, la soulevez au-dessus de votre tête et la plantez d'un coup sec dans le crâne de Mino. Les murs blancs se colorent alors de sang. Vous vous essuyez le visage et tentez d'oublier ce qui vient de se passer.

- Bon allez, aide moi à le transporter. Attrape ses pieds, demande Alby.
- Où est-ce que vous les entreposez ?
- Est-ce que je t'en pose, moi, des questions ? Allez go !

Vous prenez les pieds du corps sans vie de Mino et traversez les couloirs d'Arkadia. Tout le monde vous regarde passer, avant d'arriver devant une porte verrouillée par un gros cadenas. Alby sort une clé et déverrouille la porte. Vous découvrez alors une immense pièce avec une fosse gigantesque au milieu. Alby dépose le corps au bord du gouffre, et grave avec une pierre qu'il ramasse au sol, le nom de Mino sur le mur froid et rocheux de la pièce.

- Puissions-nous nous retrouver, chuchote-t-il avant de le pousser du pied dans la fosse.

Vous sortez ensuite de la pièce et Alby verrouille la porte avant d'attacher la clé à son trousseau qui pendouille sur sa ceinture.

- Tu vois, parfois perdre la mémoire a du bon, vous dit-il en marchant.

Soudain, une porte vous intrigue. Cette dernière est différente des autres. Elle semble plus moderne et ne s'ouvre pas avec une clé. En effet, seuls les membres autorisés peuvent avoir accès à ce qui se cache derrière et ce, grâce à leurs empreintes digitales. Vous regardez Alby et lui demandez :

- Qu'est ce qui se cache derrière ?
- Crois moi, tu n'as pas envie de savoir, rétorque-t-il ! De toute manière, tu n'es pas autorisé à rentrer...

Vous vous trouvez à quelques mètres à peine de la porte. La main d'Alby en est à proximité. Et si il y avait accès lui ? Que peut-il bien y avoir de pire que ce que vous venez de faire à Mino ?

[Ch.7 > Tenter de déverrouiller la porte avec les empreintes d'Alby.](#)

[Ch.22 > Continuer votre chemin.](#)

Chapitre 15

Vaincre le mal par le mal

Vous visez la tête de la grande sage avec votre arme à feu et l'abattez sans aucune pitié ! Le son produit par l'arme vous fait sursauter mais vous voyez désormais le corps sans vie de cette personne gisant sur le sol. Énervé et avec cette envie de revanche, vous criez aux quelques gardes d'Arkadia encore debout:

- Envahissez moi leur vaisseau et éliminez les tous ! Je ne veux plus qu'ils nous mettent des bâtons dans les roues !
- Eh oh ! Tu ne vas quand même pas tous les tuer, vous interrompt Lincoln ?

Écoutant le bruit des armes à feu en fond, vous le regardez, mais ne dites rien...

- Je t'en prie, arrête ! Tu as le pouvoir de faire cesser ce carnage, vous supplie-t-il !
- Je suis sincèrement désolé, mais c'est trop tard...

S'en suit alors un silence morbide dans toute la vallée. Vous venez de remporter le combat et êtes désormais en sécurité. Mais au vu de cette dernière décision, les natifs préfèrent s'en aller ne laissant plus que votre peuple à la merci des attaques nocturnes des griffeurs...

Chapitre 16

Une confiance difficile à accorder

Pensant que Lincoln et son peuple essaient de vous la mettre à l'envers, vous décidez de rentrer à Arkadia et de ne pas libérer les natifs détenus au sein de la cité souterraine. Au contraire, venant de découvrir que leur sang pouvait vous octroyer une immunité, vous pensez qu'il est préférable de continuer ce que les autres ont déjà commencé...

Vous arrivez alors au laboratoire et observez tout autour de vous. Vous apercevez des dizaines de natifs déjà pendus, dont le sang noir coule le long de tuyaux reliant les corps à une énorme cuve. C'est une réelle usine !

A coups de foreuses et de seringues, vous observez Alby vider le corps des prisonniers de leur sang afin de stocker celui-ci et préparer le partage du remède contre le virus transmis par les griffeurs.

Soudain, vous entendez le bruit sourd d'un réacteur. Mais ce dernier semble être cent fois plus fort que les fois précédentes... Par peur, vous et Alby vous munissez d'armes et courez vous positionner à l'entrée d'Arkadia. Au loin, vous apercevez une immense navette dont les inscriptions clairement lisibles indiquent « FICSIT ». Vous êtes prêt à sortir pour attaquer l'ennemi qui vient d'arriver !

Au moment où la porte de la navette s'ouvre, vous apercevez plusieurs soldats armés, ainsi qu'une femme habillée toute en blanc. Cette dernière vous rappelle quelque chose. « FICSIT est bon » vous disait-elle avant de vous envoyer. Désormais, vous vous en souvenez, nos pères fondateurs, c'était elle !

Mais ce n'est pas l'heure des retrouvailles et les gardes devant vous se mettent à courir, à crier et à tirer en direction des soldats armés. Vous êtes alors contraint de les suivre et de tirer sur tout ce qui bouge. Mais votre puissance de feu ne fait pas le poids face à celle de vos ennemis, bien plus avancée technologiquement parlant.

Tout à coup, une douleur insupportable vous traverse la jambe droite. Vous venez de prendre une balle et vous vous effondrez au sol, tout comme la plupart des survivants d'Arkadia...

Désormais, seul le peuple du ciel connaît l'issue de cette bataille. Le futur n'est plus entre vos mains, c'est trop tard ! La grande-sage toute vêtue de blanc s'approche de vous :

- FICSIT est bon... Dommage que tu aies choisi le mauvais camp !

Vous avez alors une vision ! Vous vous souvenez être assis devant une vitre et un écran d'ordinateur. De l'autre côté de cette dernière, un corps allongé. Celui d'Alby... Le son de la voix de la grande-sage vous ramène à la réalité : toujours son arme braquée sur vous, et sans aucune pitié, elle appuie sur la détente. Vous gisez sur le sol, il fait tout noir... Mais cette fois-ci, il n'y aura pas de décompte...

[Ch. 8 / FIN_1 > Récapitulatif](#)

Chapitre 17

Mission de sauvetage

Pensant pouvoir sauver Mino, vous vous précipitez et sortez du dortoir pour aller le chercher et tenter de le ramener. La porte continue toujours de se fermer mais l'abandon n'est pas votre objectif ! Une centaine de mètres plus loin, vous arrivez enfin à proximité de lui. Vous lui prenez son bras et l'enroulez derrière votre cou afin de le porter jusqu'au dortoir.

- Dépêche-toi bordel, crie Alby et dont la voix résonne contre les parois froides et rocheuses d'Arkadia !

Vous tentez tant bien que mal de le ramener, mais à bout de force, Mino s'écroule, vous entraînant dans sa chute. La porte du dortoir vient de se fermer. Vous êtes désormais bloqué dans ce qui, quelques minutes plus tôt, était un endroit rempli de vie et de chaleur, mais qui en un instant, est devenu un espace froid et dangereux...

- Bien joué, tu viens de te condamner à mort, dit Mino en vous regardant avec désespoir !
- Qu'est-ce que tu t'es fait ?
- À ton avis gros malin ? Je me suis fait piquer...

Vous ne comprenez pas et aimeriez des explications supplémentaires.

- Les griffeurs... Ils n'auraient jamais dû arriver aussi tôt ! Ils ont décimé la moitié de la population d'Arkadia... J'ai essayé de les aider, mais c'était foutu !

Vous regardez autour de vous. Il fait sombre et seules quelques lampes de secours éclairent l'immensité des couloirs d'Arkadia. Soudain, un cri grave retentit en écho.

- Les griffeurs, ils sont là, s'exclame Mino ! Il faut se tailler, et vite, sinon on va pas faire long feu ! Suis-moi, je connais Arkadia comme ma poche !

Vous vous mettez à courir tous les deux dans les couloirs de la cité endormie, et passez à un moment devant un laboratoire qui retient votre attention. Mais ce n'est pas vraiment le moment de se poser des questions. Il faut courir aussi vite que vous pouvez. Quand soudain, un griffeur arrive en face et vous barre le chemin. Vous vous retrouvez tous les deux bloqués !

Il s'agit d'une sorte d'araignée gigantesque mesurant plusieurs mètres de haut ! Du haut de ses huit grandes pattes allongées, la bestiole se met à courir en direction de Mino. Elle s'approche et enfonce une de ses pattes dans le torse de votre nouvel ami. Celui-ci tombe au sol et tremble de douleur. A peine a-t-elle retiré son immense patte qu'elle se met alors à votre poursuite.

Tout à coup, elle s'arrête, ne bouge plus, puis s'échappe. Vous regardez derrière vous et reconnaissez le visage du sauvage que vous aviez vu auparavant, juste après votre arrivée. Vous êtes effrayé, mais le sauvage se veut rassurant.

- C'est bon, je suis là, il ne vous arrivera rien, dit ce dernier. Moi c'est Lincoln !
- Ne l'approche pas, vous rétorque Mino. C'est un natif, il est dangereux !
- Un natif, demandez-vous ?
- Oui ! Depuis qu'on est là, son peuple ne cesse de vouloir notre peau !
- Écoutez, on était là avant vous mais là n'est pas la question, dit Lincoln ! Je sais que nous sommes parti sur de mauvaises bases entre nos deux peuples, et je suis sûr qu'il y aurait moyen de trouver un arrangement. Je fais un pas vers vous, et vous faites de même, ça marche ? Je veux juste la paix entre nos deux clans, vous comprenez ?
- Même pas en rêve sale ordure, s'énerve Mino alors qu'il souffre de douleur ! « Le nouveau », prends moi sur ton dos, je connais un endroit pour nous y réfugier !

Ch.9 > Écouter Mino et aller se réfugier.

Ch.20 > Écouter Lincoln et lui faire confiance.

Chapitre 18 / FIN 2

Une fin plus que radicale

Vous avez accordé votre confiance aux natifs et ceux-ci ont fait de même. Ensemble, vous avez réussi à terrasser votre ennemi commun. Cependant, les natifs n'ont pas jugé nécessaire que vous éliminiez la population FICSIT qui n'avait rien demandé !

En rentrant dans le vaisseau, vous avez découvert des cadavres de scientifiques, d'hommes, de femmes et d'enfants... Était-ce vraiment nécessaire ? Au pied de l'un de ceux-ci se trouve une tablette dont une vidéo y a été enregistrée avant le massacre. Vous êtes libre de la regarder, ou bien de passer votre chemin.

Le cas échéant, rembobinez, oubliez et faites des choix plus éthiques pour espérer atteindre une fin plus victorieuse ! Et qui sait, peut-être que vous en découvrirez davantage sur chaque peuple...

[Ch30. > Regarder le journal de bord trouvé.](#)

[Ch1. > Recommencer votre histoire.](#)

Chapitre 19

L'union fait la force.

L'alerte du matin sonne l'ouverture des portes des dortoirs d'Arkadia et vous courez en direction du vôtre dans le but de prévenir Alby de l'arrivée du peuple du ciel. Au loin, vous apercevez sa silhouette apparaître au fur et à mesure que la porte s'ouvre. Vous courez dans sa direction et lui criez :

- Ils vont arriver, Alby ! Il faut se dépêcher, ils vont arriver !
- Wow, calme toi ! Tu n'as rien ? Qui va arriver, demande-t-il ?
- Nos pères fondateurs comme tu le dis si bien... Et ils n'ont pas l'intention de nous offrir des fleurs à mon avis !
- Mais comment peux-tu le savoir ?

Vous lui tendez le tube FICSIT ainsi que le papier découvert un peu plus tôt dans la nouvelle capsule.

- Alors, tu sais tout comme ça, demande Alby ?
- Là n'est pas la question ! Il faut se préparer à une éventuelle attaque ! Les natifs nous aideront, on a conclu un marché !
- Mais comment peux-tu être sûr qu'ils ne vont pas nous trahir, après ce qu'on leur a fait subir, dit Alby ?

- Écoute, on a longuement discuté et j'ai confiance en eux... Ces types là-haut, ce ne sont pas uniquement nos ennemis à nous ! Il faut prévenir tes gardes !
- Bon, j'espère que tu ne me le feras pas regretter, vous dit Alby en vous regardant d'un air un peu méfiant.

Soudain, le bruit sourd d'un réacteur se fait entendre. Mais le bruit semble être cent fois plus fort que les fois précédentes... Les gardes, en position à l'entrée d'Arkadia, sont prêts à sortir pour attaquer l'ennemi qui vient d'arriver. Au loin, vous apercevez une immense navette dont les inscriptions clairement lisibles indiquent « FICSIT ». Vous vous emparez d'un fusil d'assaut et vous préparez à attaquer, derrière les gardes de la ligne de front.

Au moment où la porte de la navette s'ouvre, vous apercevez plusieurs soldats armés, ainsi qu'une femme habillée toute en blanc. Cette dernière vous rappelle quelque chose. « FICSIT est bon » vous disait-elle avant de vous envoyer sur Terre. Désormais, vous vous en souvenez, nos pères fondateurs, c'était elle !

Mais ce n'est pas l'heure des retrouvailles et les gardes devant vous se mettent à courir, à crier et à tirer en direction des soldats armés. Vous êtes alors contraint de les suivre et de tirer sur tout ce qui bouge. Mais votre puissance de feu ne fait pas le poids face à celle de vos ennemis, bien plus avancée technologiquement parlant. Tout à coup, une douleur insupportable vous traverse la jambe droite. Vous venez de prendre une balle et vous vous effondrez au sol...

Vous vous dites alors que c'est fini et que le combat est déjà perdu... Quand soudain, une armée de natif se met à courir d'un pas décidé en direction des soldats du peuple du ciel. Il ne leur faudra pas moins de quelques lancés de flèches et quelques coups de hache pour maîtriser les nouveaux arrivants. Ils ont clairement le combat dans le sang !

Le cri des gardes gisants au sol et des natifs s'estompe alors, ne laissant place qu'au bruit du vent. A côté de vous, se trouve la « grande-sage » vêtue toute de blanc, clouée au sol. Elle est encore en vie mais semble très mal en point, avec une balle dans sa côte droite. Dès lors, vous ramassez votre arme et vous vous approchez de cette femme. Vous lui dites alors en rigolant :

- FICSIT est bon, ouais c'est ça...
- T'as toujours été de notre côté, dit-elle ! C'est toi qui les a envoyé ici...

Vous avez alors une vision ! Vous vous souvenez être assis devant une vitre et un écran d'ordinateur. De l'autre côté de cette dernière, un corps allongé. Celui d'Alby... Le son de la voix de la grande-sage vous ramène à la réalité :

- Réfléchi, à la première occasion ils voudront se venger, dit-elle.

[Ch.15 > En finir avec elle, et de tout son peuple.](#)

[Ch.28 > L'épargner, faire la paix, et trouver un accord.](#)

Chapitre 20

L'immunité en échange de la paix

Lincoln s'approche de Mino et s'agenouille en brandissant un couteau. Sans défense, Mino est effrayé. Le natif rapproche alors le couteau de la paume de sa main pour y faire une entaille. Le sang qui en sort est noir et coule le long de son bras avant de toucher le sol. Il prend alors une seringue pour y mettre une petite quantité de son sang et plante cette dernière sur le torse de Mino, à coté de sa plaie. Thomas voit alors Mino se relever avec stupéfaction !

- Vous êtes immunisé contre eux ? C'est pour ça que le griffeur s'est échappé, demande Mino ?
- Pas contre eux, contre la maladie, rétorque Lincoln.

Soudain, Mino semble dire votre prénom à voix haute.

- Qui ça, moi ? Comment tu peux savoir mon prénom ? Même moi je ne m'en souviens pas, vous exclamez vous !
- T'as toujours été leur protégé, dit Mino. C'est de ta faute tout ça ! C'est toi qui nous a envoyé ici...
- Je n'arrive pas à me souvenir... Pourquoi aurais-je fait ça ?
- Pour survivre justement ! Juste après m'être fait piqué, j'ai vu des gens mourir et être délaissés, explique Mino. C'était une vision, j'en suis sûr !

- Qu'est ce qui te prouve que c'est vrai ?
- Moi ! Je peux le prouver, dit Lincoln en le regardant. Il y a de ça une quinzaine d'années, un virus a décimé la population terrestre. Le gouvernement a alors déclenché une situation d'urgence. Il travaillait sur le projet FICSIT. Tous les médias en parlaient ! Le but de ce dernier était d'envoyer la population terrienne dans l'espace afin de préserver l'espèce humaine. Sauf que les places étaient limitées, et seuls les plus aisés ont eu droit à une place au sein de cette « Arche de Noé ».
- Et qu'est-il arrivé aux autres, demandez-vous ?
- Et bien, les autres ont été délaissés sur Terre, n'ayant pas le luxe de pouvoir se payer un futur. Sauf que les autres, c'était nous, et beaucoup sont morts les premiers jours après les départs des capsules. Cependant, avec le temps, certains ont réussi à vivre avec le virus, et ont développé une immunité. Je ne sais pas ce qu'il se trame là-haut, mais vous devriez vous méfier. Je pense que nous avons un ennemi en commun, et que nous devrions unir nos forces. En échange, vous auriez l'immunité...
- Et qu'est-ce que vous comptez faire pour ça, demande Mino ?
- Je suis prêt à aller parler avec mon peuple. Je vous donne rendez-vous demain à la première heure, près de la zone d'atterrissage, dit Lincoln avant de s'en aller.

[Ch.27 > Accepter d'aller au rendez-vous.](#)

[Ch.3 > Ne pas accepter le rendez-vous, cela pourrait être un piège.](#)

Chapitre 21

Courir pour mieux rebondir

Vous vous empressez de courir en direction de la grotte aperçue quelques secondes plus tôt. Votre cœur, tout comme votre respiration ne cessent de s'emballer. Vous jetez un coup d'œil derrière et voyez toute une armée de sauvages en train de vous courir après ! Les cris de celle-ci résonnent de plus en plus dans votre tête. La grotte se rapproche, mais les sauvages courent vite et vous rattrapent petit à petit.

Arrivé à la grotte, vous cherchez un endroit pour vous y réfugier. Cependant, le seul chemin viable se termine en cul-de-sac par une immense porte blindée de plusieurs mètres de haut encastrée dans la roche. Il doit forcément y avoir quelque chose de l'autre côté ! Vous devez absolument trouver un moyen d'entrer ! Mais à peine avez-vous eu cette idée que les sauvages sont déjà là ! Une horde d'hommes tatoués prêt à en découdre se dressent face à vous.

Vous vous regardez, laissant place à une atmosphère froide. Soudain, un des sauvages s'avance et crie une phrase incompréhensible. Vous ne reconnaissez pas la langue. Au même moment, ce même sauvage sort une lance au bout bien taillé et la jette dans votre direction. L'arme frôle votre visage.

A deux doigts d'y laisser votre peau, vous voyez, au même moment, les sauvages tomber les uns après les autres. Plusieurs bruits sourds de coup de feu se font dès lors entendre. Vous n'en revenez pas ! L'armée de sauvages qui se dressait juste devant vous se trouve désormais étalée sur le sol. Plusieurs jeunes s'approchent alors de la capsule et ouvrent la porte de cette dernière.

- Ne t'inquiète pas, on est là, s'exclame l'un de ceux qui viennent de lui sauver la vie !
- Qui êtes-vous ? Où est-ce que je suis ?!
- Ne t'en fais pas, c'est normal. Nous aussi on ne se souvenait de rien quand on est arrivé... Tu te souviendras de quelques trucs dans les jours à venir. Moi, c'est Alby. Mais tu peux nous appeler « les survivants » si tu veux, dit l'un d'eux en lui tendant sa main et en lui en souriant.

Cependant, son sourire ne semble pas sincère... Et si c'était un piège ? Ils sont tout de même armés !

[Ch.13 > Fuir les survivants.](#)

[Ch.2 > Leur faire confiance.](#)

Chapitre 22

Un peu d'ignorance ne fait pas de mal

Nul n'est censé ignorer la loi, alors vous décidez de passer à côté de la porte sans faire de caprices ! Mais plus vous avancez et plus vous vous demandez si vous n'auriez pas pu trouver des réponses derrière cette porte... Si à un moment donné vous changez d'avis, il vous faudra repasser !

- Allez viens, on va déjeuner, vous dit Alby.

Vous vous dirigez alors avec lui en direction de la cantine. Soudain, le bruit sourd d'un réacteur se fait entendre près de la zone d'atterrissage. Une nouvelle capsule est probablement en train d'atterrir...

- Bon, changement de plan ! On va accueillir le nouveau !

[Ch.29 > Accueillir le nouvel arrivant.](#)

Chapitre 23

Un réveil difficile

La porte du dortoir se ferme lentement, laissant la silhouette de Mino s'effondrer sur le sol froid et rocheux d'Arkadia. Alby pose sa tête contre la porte en signe de désespoir et chuchote :

- Pussions-nous nous retrouver Mino ! Bon allez, les gars, je sais que ce n'est pas facile ce genre de situation, mais c'est comme ça. Les règles d'Arkadia sont claires ! Il faut être rentré avant 22h. Malheureusement, ce n'était pas son cas... Essayez quand même de fermer l'œil de la nuit !

Tout le monde rejoint son lit, mais à peine avez-vous réussi à vous endormir que le bruit sourd et grave d'un griffeur qui résonne dans l'immensité de la cité fantôme souterraine vous réveille. Vous décidez alors de passer la nuit sous votre oreiller.

Le lendemain, l'alerte sonne l'ouverture des portes des dortoirs. Et à sa grande stupéfaction, Alby voit le corps de Mino, allongé sur le sol, en train de ramper en direction du dortoir !

- Il est en vie, crie-t-il ! Le nouveau, vient par-là ! Aide-moi à le porter, on l'emmène à l'infirmierie !

[Ch.11 > Aller à l'infirmierie](#)

Chapitre 24

Mission de sauvetage

Alby est perplexe car vous désirez libérer les natifs pour qu'ils puissent vous aider. Vous tentez donc de le convaincre :

- Écoute, si ils font un pas de travers, ils ne feront pas le poids face à notre armement. Nos ennemis, ce ne sont pas eux, tu peux me croire ! Ce sont ceux là-haut, ceux qui nous ont envoyés ici ! Ils ont besoin de nous tous comme nous avons besoin d'eux !

Soudain, le bruit sourd d'un réacteur se fait entendre. Vous pensez donc qu'une nouvelle personne a été envoyée. Cependant, le bruit semble être cent fois plus fort que les fois précédentes... Un silence règne alors pendant plusieurs secondes. S'en suit alors des dizaines et des dizaines de coups de feu ! Vous vous regardez avec Alby et celui-ci finit par acquiescer de la tête. Vous avez alors le feu vert pour libérer les natifs et leur expliquer :

- Bon, écoutez ! Toute la population d'Arkadia tient sincèrement à s'excuser pour ce qu'elle vous a fait subir. Je sais que ça va paraître bizarre, mais on a besoin de vous ! Tout comme vous avez besoin de nous ! Dehors, c'est la guerre ! Une armée entière veut tous nous tuer ! Je vous passe les détails mais vous devez aller convaincre votre peuple de nous aider !
- Mais qu'est ce qui nous prouve que ce n'est pas encore un mensonge, vous demanda un natif perplexe ?!
- Le peuple du ciel veut notre peau, mais il veut surtout votre sang ! Il a compris que vous aviez développé une immunité et il est là pour tous nous décimer... Écoutez, je sais que vous avez du mal à croire vos tortionnaires, mais je vous le demande, moi personnellement, qui n'était pas au courant de ça ! Je n'y suis pour rien, mais je vous le demande une dernière fois ! Pouvez-vous en parler avec votre peuple ?
- Bon, on va aller faire le nécessaire, vous pouvez compter sur nous. Mais attention, plus un pas de travers, c'est compris... Moi, c'est Lincoln, vous dit-il en vous tendant sa main.
- Merci, dites-vous soulagé au natif !

La dizaine de natifs sortent alors du laboratoire et courent pour aller en parler avec leur peuple. De votre côté, vous vous dirigez vers l'entrée d'Arkadia. Au loin, vous apercevez une immense navette dont les inscriptions clairement lisibles indiquent « FICSIT ». Vous vous emparez d'un fusil d'assaut et vous vous préparez à attaquer ! Car désormais, c'est votre unique chance de pouvoir prendre votre revanche !

Toujours avec le bruit et les sifflements des balles tirées à tout va, vous apercevez plusieurs soldats armés, ainsi qu'une femme habillée toute en blanc. Cette dernière vous rappelle quelque chose. « FICSIT est bon » vous disait-elle avant de vous envoyer sur Terre. Désormais, vous vous en souvenez, nos pères fondateurs, c'était elle !

Mais ce n'est pas l'heure des retrouvailles. La plupart des gardes d'Arkadia sont allongés sur le sol.. Vous êtes alors contraint de sortir pour tirer sur tout ce qui bouge et apporter un soutien à votre peuple ! Mais votre puissance de feu ne fait pas le poids face à celle de vos ennemis, bien plus avancée technologiquement parlant. Tout à coup, une douleur insupportable vous traverse la jambe droite. Vous venez de prendre une balle et vous vous effondrez au sol...

Vous vous dites alors que c'est fini et que le combat est perdu... Vous venez de rater l'occasion de vous venger ! Quand soudain, une armée de natifs se met à courir d'un pas décidé en direction des soldats du peuple du ciel.

Il ne leur faudra pas moins de quelques lancés de flèches et quelques coups de hache pour maîtriser les nouveaux arrivants. Ils ont clairement le combat dans le sang !

Le cri des gardes gisants au sol, des natifs et des sifflements des balles s'estompent alors, ne laissant place qu'au bruit du vent. A côté de vous, se trouve la « grande-sage » vêtue toute de blanc, clouée au sol. Elle est encore en vie mais semble très mal en point, avec une balle dans sa côte droite. Dès lors, vous ramassez votre arme et vous vous approchez de cette femme. Vous lui dites alors en rigolant et en la tenant en joue :

- FICSIT est bon, ouais c'est ça...
- T'as toujours été de notre côté, dit-elle ! C'est toi qui les a envoyé ici...
- Mino disait donc vrai, pensez-vous...

Vous avez alors une vision ! Vous vous souvenez être assis devant une vitre et un écran d'ordinateur. De l'autre côté de cette dernière, un corps allongé. Celui d'Alby... Le son de la voix de la grande-sage vous ramène à la réalité :

- Réfléchi, à la première occasion ils voudront se venger, dit-elle.

[Ch.15 > En finir avec elle, et de tout son peuple.](#)

[Ch.28 > L'épargner, faire la paix, et trouver un accord.](#)

Chapitre 25

Tuer n'est pas une solution

Persuadé qu'il existe une solution pour guérir Mino, vous préférez lâcher la machette par terre. La lame métallique de celle-ci vient alors percuter le sol froid de l'infirmierie.

- Qu'est-ce que tu fais, s'exclame Alby ?!
- Je suis sûr qu'on peut le sauver, et qu'il a des infos à nous donner sur nos pères fondateurs comme tu dis si bien...
- Tu ne vas quand même pas croire à ces conneries, rétorque-t-il ?!

Soudain, Mino, toujours infecté, se débat de plus en plus et parvient à arracher les bracelets métalliques auxquels ses poignets étaient attachés. Alby se précipite pour récupérer la machette mais Mino le pousse violemment et fait tomber celle-ci par terre !

Vous décidez alors de prendre la machette et de la planter dans l'arrière du crâne de Mino, ce dernier étant à deux doigts d'en finir avec Alby. L'infecté tombe alors au sol et les murs blancs de la pièce se colorent d'un rouge-sang ! Ne voyant pas Alby se relever, vous lui demandez, choqué de ce qui vient de se passer :

- Ça va ? Tu n'as rien ?
- C'était moins une... La prochaine fois, évite de n'en faire qu'à ta tête, vous répond-il en se relevant ! Bon allez, aide moi à le transporter. Attrape ses pieds.
- Où est-ce que vous les entreposez ?
- Est-ce que je t'en pose, moi, des questions ? Allez go !

Vous prenez les pieds du corps sans vie de Mino et traversez les couloirs d'Arkadia. Tout le monde vous regarde passer, avant d'arriver devant une porte verrouillée par un gros cadenas. Alby sort une clé et déverrouille la porte. Vous découvrez alors une immense pièce avec une fosse gigantesque au milieu. Alby dépose le corps au bord du gouffre, et grave avec une pierre qu'il ramasse au sol, le nom de Mino sur le mur froid et rocheux de la pièce.

- Pussions-nous nous retrouver, chuchote-t-il avant de le pousser du pied dans la fosse.

Vous sortez ensuite de la pièce et Alby verrouille la porte avant d'attacher la clé à son trousseau qui pendouille sur sa ceinture.

- Tu vois, parfois perdre la mémoire a du bon, vous dit-il en marchant.

Soudain, une porte vous intrigue. Cette dernière est différente des autres. Elle semble plus moderne et ne s'ouvre pas avec une clé. En effet, seuls les membres autorisés peuvent avoir accès à ce qui se cache derrière et ce, grâce à leurs empreintes digitales. Vous regardez Alby et lui demandez :

- Qu'est ce qui se cache derrière ?
- Crois moi, tu n'as pas envie de savoir, rétorque-t-il ! De toute manière, tu n'es pas autorisé à rentrer...

Vous vous trouvez à quelques mètres à peine de la porte. La main d'Alby en est à proximité. Et si il y avait accès lui ? Que peut-il bien y avoir de pire que ce que vous venez de faire à Mino ?

[Ch.7 > Tenter de déverrouiller la porte avec les empreintes d'Alby.](#)

[Ch.22 > Continuer votre chemin.](#)

Chapitre 26 / FIN 3

Pardon et confiance riment avec succès

Vous avez accordé votre confiance à tout le monde, et ce, peu importe les a priori que vous aviez sur eux ! Désormais, les trois peuples vivent ensemble en harmonie comme ils le faisaient il y a quinze ans avant l'épidémie, lorsque l'espèce humaine ne faisait qu'une !

Que vous décidiez maintenant de conquérir de nouvelles planètes ou bien de rester sur terre, vivre n'est plus synonyme de survivre...

Mais que ce serait-il passé si vous aviez agi autrement ? Rembobinez, oubliez et faites d'autres choix pour tenter d'en découvrir davantage sur l'univers diégétique et l'histoire de chaque personnage...

[Ch1. > Recommencer votre histoire.](#)

Chapitre 27

Le rendez-vous natif.

Le soleil se lève lorsque vous vous réveillez tous les deux pour rejoindre le point de rendez-vous, un peu avant l'ouverture des portes d'Arkadia. Ayant survécu à une nuit en dehors des dortoirs, vous vous dirigez avec Mino vers la zone d'atterrissage et apercevez Lincoln au loin. Celui-ci s'approche et vous l'interpellez:

- Alors, qu'a pensé votre peuple de notre proposition, demandez-vous ?
- Ça n'a pas été facile de les convaincre, mais finalement ils ont accepté de faire un pacte de paix, répond Lincoln. Mon peuple est donc prêt à vous rencontrer ! Il est pour l'instant caché dans les bois pour des raisons de sécurité... Qu'en est-il pour vous ?
- Disons que la nuit a été un peu compliquée. De ce fait, nous n'avons pas encore su demander aux nôtres. Arkadia est verrouillé jusqu'au levé du soleil...

Soudain, le bruit sourd d'un réacteur se fait entendre près de la zone d'atterrissage. Une nouvelle capsule est en train d'atterrir. Une fois cette dernière au sol, vous vous approchez tous les trois pour l'ouvrir. A l'intérieur se trouve une fille inconsciente. Dans la main droite de celle-ci, une sorte de tube à essais rempli de sang noir contenant les inscriptions FICSIT est enroulé d'un papier avec écrit : « Cette fois, c'est la dernière. Après, c'est fini ! ».

- C'est quoi ça, s'énerve Lincoln en montrant le tube de sang noir ?!
- Écoute, ce n'est pas ce que tu crois Lincoln, rétorque Mino. Tu te souviens d'hier ? Quand tu nous a dit que l'on avait un ennemi en commun... Et bien c'est ce même ennemi qui nous obligent depuis des années à leur en envoyer... En échange, ils nous garantissent la survie de notre peuple et nous envoient un nouvel arrivant chaque jour...
- C'est donc pour ça que mon peuple vous hait tant ! Vous êtes vraiment des monstres !

Vous préférez intervenir afin d'éviter tout combat :

- Arrêtez de vous disputer ! Ce n'est pas comme ça qu'on va s'en sortir ! Réfléchissez un peu... Ils nous envoient la dernière personne, et on a découvert hier que le sang noir permettait d'être immunisé contre le virus...
- Oh merde, dit Mino en écarquillant les yeux comme si c'était une illumination ! Ils vont arriver !
- Mon armée est déjà prête dans les bois, dit Lincoln. À vous d'aller prévenir votre peuple maintenant !

Vous remerciez Lincoln en le regardant dans les yeux et courez en direction d'Arkadia pour prévenir Alby.

[Ch.19 > Prévenir Alby pour anticiper l'arrivée du peuple du ciel.](#)

Chapitre 28

Réunification

Vous visez la tête de la grande sage avec votre arme à feu, mais votre bon sens reprend le dessus ! Vous cessez de la tenir en joue et à l'aide de lianes que vous ramassez par terre, vous lui attachez les mains. Vous demandez alors aux gardes d'Arkadia non blessés de faire sortir tout le monde de la navette et de leur expliquer la situation en tentant de trouver un accord de paix. De votre côté, vous emmenez la grande sage à l'infirmierie.

Sur le chemin, vous voyez le peuple du ciel sortir un à un de la navette, escorté par les gardes d'Arkadia. Tout à coup, Lincoln se met à courir en direction d'un des enfants en train de quitter la navette :

- Mon fils, tu es là ! Mon dieu que tu as grandi ! Tu vas bien, demande-t-il en le prenant dans ses bras ?

Vous vous approchez de Lincoln et lui demandez de vous expliquer :

- Il y a de ça une quinzaine d'années, un virus a décimé la population terrestre. Le gouvernement a alors déclenché une situation d'urgence. Il travaillait sur le projet FICSIT. Tous les médias en parlaient ! Le but de ce dernier était d'envoyer la population terrienne dans l'espace afin de préserver l'espèce humaine. Sauf que les places étaient limitées, et seuls les plus aisés avaient droit à une place au sein de cette « Arche de Noé ». Les autres qui n'avaient pas le luxe de pouvoir se payer un futur ont été délaissés sur Terre. Sauf que les autres, c'était nous, les natifs comme vous nous appeliez... J'avais tout mis de côté pour permettre à mon fils de vivre un avenir digne de celui d'un enfant de 10 ans... Mais les places étant beaucoup trop chères, je n'avais pas les moyens d'en acheter une deuxième pour le rejoindre...

Lincoln n'a pas le temps de terminer ses explications que ses larmes, au rappel de ces souvenirs insupportables, ne peuvent s'empêcher de couler le long de ses joues.

Désormais, plus personne ne vit dans la peur ! Vous avez réussi à trouver un accord avec les natifs et le peuple du ciel pour vivre en communauté dans la plus calme et sincère des paix qui n'aie jamais existé sur cette magnifique planète qu'est la Terre !

Chapitre 29

Deux rencontres pour le prix d'une

Tout le monde s'empresse de sortir ! Mais comme à leurs habitudes, les gardes sont les premiers à mettre les pieds dehors.

- Aucun natif à l'horizon, s'exclame l'un d'eux !

Les gardes avancent en direction de la capsule et vous les suivez avec Alby.

- Bon, je vous laisse regarder à la capsule, vous dit un garde. Nous, nous allons faire une ronde dans les bois aux alentours, c'est beaucoup trop calme !

Les gardes s'éloignent et disparaissent dans la forêt. Quant à vous, vous vous approchez de la capsule fraîchement atterrie afin de l'ouvrir. A l'intérieur se trouve une fille inconsciente. Dans sa main droite, une sorte de tube à essais rempli de sang noir contenant les inscriptions FICSIT est enroulé d'un papier avec écrit : « Cette fois, c'est la dernière. Après, c'est fini ! ». Soudain, la fille se réveille et prononce votre prénom.

- Tu la connais, vous demande Alby ?
- Heu, non... Ça ne me dit rien.

- T'as toujours été leur protégé, dit-elle en prononçant une nouvelle fois votre prénom.
- Attends, vous dit Alby ! Pourquoi serait-ce la dernière, à ton avis ?

Vous vous regardez en écarquillant les yeux et pensez que le peuple du ciel va bientôt rappliquer !

Tout à coup, vous entendez les gardes crier. Ils viennent de capturer un natif. Celui-ci est à genoux devant tout le monde, les mains attachées derrière le dos. Un garde le tient en joue avec son fusil d'assaut. Vous courez pour voir ce qu'il se passe.

- ... tu ne veux pas cracher le morceau, hein, dit le garde au natif en le frappant violemment. Bon allez, on l'emmène à l'intérieur !

Vous intervenez avec Alby :

- Attendez ! Laissez-le nous, on va s'en occuper !

Voyant Alby avec vous, les gardes vous laissent parler au natif et s'éclipsent.

Vous demandez à ce dernier :

- Comment tu t'appelles ?
- Moi c'est Lincoln, qu'est-ce que vous me voulez ?!Après tout ce que vous avez fait subir à mon peuple... Vous nous avez pourchassé, torturé...

Vous le coupez et regardez Alby :

- De quoi parle-t-il au juste ?
- Écoute, tu n'aurais jamais dû être au courant de ça. Mais voilà, depuis qu'on est là on essaie de les capturer pour leur prélever leur sang. C'est d'ailleurs celui que t'as vu dans la capsule... Il n'est pas comme le nôtre, il est noir ! En échange de ce sang, nos pères fondateurs nous garantissent la survie de notre peuple et nous envoient un nouvel arrivant chaque jour... Mais on ne sait pas pourquoi ils y sont si attachés à ce sang !
- Moi je vais vous le dire, réplique Lincoln ! On est immunisé contre les maladies que transmettent les griffeurs... C'est tout ce que je peux vous dire !
- Eh mais attends ! Souviens-toi du message, vous dit Alby ! Ils vont débarquer c'est sûr !
- Je suis prêt à vous aider, dit Lincoln ! De ce que je comprends, nous avons un ennemi en commun... A une condition : je sais que vous détenez des nôtres chez vous. Libérez les et on sera dans la même équipe, dit-il en s'en allant et en disparaissant dans la pénombre de la forêt !
- C'est peut-être un piège, vous murmure Alby...

[Ch.10 > Libérer les natifs détenus.](#)

[Ch.16 > Ne pas faire confiance à Lincoln.](#)

Chapitre 30

Journal de bord

Vous ramassez la tablette et appuyez sur le bouton de lecture. Vous voyez un enfant d'une dizaine d'années, triste qui dédie plusieurs messages à son père :

[20 MAI 2026]

- Papa, nous venons de décoller et je n'arrive pas à ne pas penser à toi une seconde... Si un jour tu vois cette vidéo, saches que je t'aime et que je n'oublierai jamais ce que tu as fait pour moi !

[08 JUIN 2026]

- Papa, c'est définitif, nous n'avons plus aucune nouvelle de la terre. Je ne sais pas si je te reverrai un jour... Mais saches que je t'aime plus que tout !

[03 JUILLET 2026]

- Papa, chaque jour, je repense à ce moment où l'on était tous les deux dans le salon et où ils ont annoncé l'arrivée du virus aux infos... Depuis ce jour, tu as toujours cherché à me protéger ! Je ne t'oublierai jamais !

[08 AOÛT 2026]

- Papa, plus le temps passe et plus je me demande pourquoi tu m'as inscrit au projet FICSIT... Je me sens seul, ici. Si seulement tu avais eu assez d'argent pour acheter une place de plus et me rejoindre...

[28 SEPTEMBRE 2026]

- Papa, j'ai entendu dire qu'il se passait des choses bizarres à bord de la station... Des scientifiques feraient des expériences sur des humains à bord... J'ai peur, je n'ai pas envie de devenir un cobaye...

[-- / -- / ----]

- Papa, nous avons perdu toute notion du temps à bord de la station. Je ne sais pas depuis combien de temps on ne s'est plus vu, mais j'aimerais tant pouvoir te retrouver, dit-il en montrant la photo de son père à la caméra...

Vous semblez reconnaître le visage. Soudain, une personne vous vient instinctivement à l'esprit : Lincoln... Vous regardez ensuite le visage et le corps sans vie du petit garçon et commencez à regretter la décision que vous avez prise...

[-- / -- / ----]

- Papa, ça fait longtemps que je ne t'ai plus fait de messages vidéos, mais la situation devient vraiment critique à bord... On va commencer à manquer d'oxygène ! De ce fait, les dirigeants envoient certains des nôtres sur terre pour économiser de l'oxygène... Je n'ai pas envie qu'ils m'envoient !

[-- / -- / ----]

- Papa, ça y est ! On a trouvé un remède contre le virus ! On va revenir sur terre ! J'espère pouvoir te revoir même si je doute que tu sois encore en vie...

[-- / -- / ----]

- Papa, on vient de se poser mais j'entends des coups de feu dans tous les sens. J'ai peur, papa ! Ils arrivent, ils vont nous tuer ! C'est comme à la guerre, ils sont...

Vous venez de regarder la dernière vidéo disponible sur la tablette qui vient de se couper net... Et si vous aviez agi différemment ? Rembobinez, oubliez et faites des choix plus éthiques pour espérer atteindre une fin plus victorieuse !

[Ch1. > Recommencer votre histoire.](#)

FICSIT

QUI ÊTES-VOUS RÉELLEMENT ?

Ce récit à embranchements a été réalisé dans le cadre du cours d'Expression Écrite de la section 1e Ecriture Multimédia avec l'aide et les conseils de M. Bozard.

Année scolaire 2020-2021.

© Mai 2021.

Auteur : Lorian Doppagne.

ISBN : 123-4-567890-11-2.

BELGIQUE, dans ma chambre.

Prix : moins cher que gratuit.

FICSIT

Alors que vous vous réveillez sans aucun souvenir dans ce qui semble être une capsule spatiale en pleine chute vers la terre, vous découvrez un monde que vous ne connaissez pas. Ou du moins, que vous ne connaissez plus !

Dans ce récit interactif de science-fiction, vous allez être amené à faire des choix qui vous permettront d'en savoir plus sur votre arrivée. À vous de démêler le vrai du faux, et de faire les alliances qui vous correspondent !

Savez-vous qui vous êtes réellement ? Choisissez votre camps, et faites confiance aux bonnes personnes ! Mais soyez prudent, car la suite de l'histoire en dépend !

**FICSIT
EST
BON !**

LORIAN DOPPAGNE



(01) 13123451234566